

# Installieren eines 64 bit Gcc in CodeBlocks

Der vom CodeBlocks-Windows-Installer mitinstallierte Compiler kann nur 32 bit Executables erzeugen und dementsprechend auch nur 32 bit Assembler-Programme übersetzen.

Für 64 bit Programmierung muss man daher zusätzlich einen 64 Bit Compiler installieren und in CodeBlocks einbinden:

- 1.) Von <https://mingw-w64.org/doku.php/download/mingw-builds> den MingW-W64-build-Installer für Windows herunterladen und ausführen.  
Bei der Installation die aktuellste Version, x86\_64, posix und seh angeben, irgendwohin installieren (z.B. ganz oben nach C: oder ins Programme-Verzeichnis).
- 2.) CodeBlocks starten, den Menüpunkt „Settings/Compiler“ auswählen.  
Als Compiler „GNU GCC Compiler“ auswählen und „kopieren“ drücken, der Kopie einen sinnvollen Namen geben (z.B. „ GNU GCC Compiler 64 bit“).
- 3.) Diesen kopierten Compiler als Default festlegen.  
Achtung: Das wirkt nur für ab diesem Zeitpunkt neu angelegte Projekte!  
In schon bestehenden Projekten muss man den Compiler in den Build-Optionen des Projektes händisch umstellen!
- 4.) Auf das Tab „Toolchain executables“ gehen.  
Dort zuerst das Installationsverzeichnis des MingW-W64-Compilers angeben.  
Dann alle Executables neu festlegen, und zwar auf die entsprechenden Exe's aus dem bin-Unterverzeichnis des MingW-W64-Compilers:  
gcc, g++, g++, g++, windres, mingw32-make

Mit diesem Compiler müsste sich ein Projekt mit C-File und 64-bit-Assembler-File (z.B. das TSC-Beispiel von mir) erfolgreich compilieren und ausführen lassen.