

Softwaretechnik Übung: IDE's

Klaus Kusche

Die Übung 1.) und 2.) ist ohne mein Skript zu bearbeiten!

1.) Bedeutende IDE's

Was sind die bedeutendsten (kommerziellen und freien) IDE's und ihre wichtigsten Eigenschaften (Plattform, Sprache, ...)? Suche am Internet!

2.) Typische Features von IDE's

Starte "Anjuta" und / oder "Codeblocks",
lege dir ein Projekt für Programme mit GUI an (z.B. ein wxWidgets- oder GTK-Projekt),
und schau dir alle Teile des GUI's der IDE, alle Menüpunkte usw. durch.

Notiere die wichtigsten Features und ihren Zweck / ihre Bedeutung.

Frage bei jenen Features, deren Funktion oder Zweck dir unklar sind!

3.) Projekt-Files

Bau das in 2.) angelegte Projekt (unverändert).

Schau dir dann an, welche Files und Directories (außer den C-Sourcen und Headerfiles)
die IDE noch erzeugt hat und was diese Files enthalten!

Bau ein einfaches Projekt (kein wx-Projekt) "Debug" und "Release".

Was passiert?