

Inf Progtech Übung: Priority Queue (Heap)

Klaus Kusche

Schreib ein Programm, das eine **Priority Queue** (einen **Heap**) implementiert und testet (such dir die Details der Priority-Queue-Operationen wenn nötig am Internet).

Bei unserem Heap soll immer **das kleinste Element vorne** stehen.

- Definiere zuerst einen **struct-Typ** für eine Priority Queue. Er enthält einen **int** für die Anzahl der aktuell in der Queue befindlichen Werte und ein Array für die Nutzdaten.

Als Nutzdaten verwenden wir normale **int's**, die Array-Größe wird mittels **define-Konstante** festgelegt.

Wie bei Priority Queues üblich bleibt das Array-Element Nummer 0 unbenutzt, die tatsächliche Kapazität der Queue ist daher um 1 kleiner als die Konstante.

- Die Funktion **put** wird mit einem Pointer auf so eine Struktur und einem **int** aufgerufen. Sie soll den **int** richtig in die Queue einfügen.

put soll bei Erfolg true liefern und **false**, wenn die Queue schon voll ist.

Die Grundidee ist, das neue Element hinten an das Array anzuhängen und so lange mit seinem Vater zu vertauschen, bis es am richtigen Platz steht (d.h. entweder größer als sein Vater ist oder ganz vorne gelandet ist).

- Die Funktion **get** wird mit einem Pointer auf eine Queue-Struktur und einem "by Reference" übergebenen **int**-Parameter aufgerufen. Sie soll den kleinsten Wert aus der Queue entnehmen und im **int**-Parameter speichern.

get soll bei Erfolg true liefern und **false**, wenn die Queue leer ist.

get ist komplizierter:

- Der als Ergebnis zu liefernde Wert ist der vorderste Wert im Array.
- Die Lücke, die er hinterlässt, wird mit dem hintersten Wert aus dem Array gefüllt. Das Array wird dadurch um ein Element kürzer.
- Damit man wieder eine gültige Queue erhält, muss dieser Wert dann so lange mit dem kleineren seiner beiden Söhne vertauscht werden, bis beide Söhne größer als er selbst sind (oder er keine Söhne mehr hat).
Achte dabei auch auf den Sonderfall, dass der Wert nur einen einzigsten Sohn (am Array-Ende) hat!
- Das **Hauptprogramm** wird mit beliebig vielen Zahlen auf der Befehlszeile aufgerufen. Es legt eine Priority Queue an (was musst du bei einer neuen Queue initialisieren?) und speichert alle Zahlen der Befehlszeile mit **put** in dieser Queue (auf Überfüllung prüfen!).

Dann ruft es mittels Schleife immer wieder get auf und gibt die gelieferte Zahl aus, bis die Queue leer ist.

Wenn alles passt, sollte das alle Zahlen der Eingabe aufsteigend geordnet liefern.