

Stringstreams (1)

Ein- oder Ausgabe in ein stringstream-Objekt:

Wie bei **cin** oder **cout** mit << und >>

Aber:

- Ausgabe schreibt in einen String statt auf das DOS-Fenster
- Eingabe liest aus einem String statt vom DOS-Fenster

Stringstreams (2)

Alt (vor C++-Std, Header `<strstream>`):

- Klassen **istrstream**, **ostrstream**:
Brauchen externen C-String (**char ***)
- Beim Konstruktork:
C-String + Länge angeben

```
char buf[128];
```

```
ostrstream s(buf,128);
```

```
s << "Hello " << name << "!\n";
```

```
return buf;
```

Stringstreams (3)

Neu (laut C++-Std, Header `<sstream>`):

- Klasse **stringstream**:
Hat *automatisch* internen C++-String (**string**)
- Beim Konstruktork:
Keine Parameter oder Initialisierungs-String
- Zugriff auf internen String: Methode **str()**

```
stringstream s;
```

```
s << "Hello " << name << "!\n";
```

```
return s.str(); // Liefert internen String
```